

درخشش تیم های برنامه نویسی دانشگاه بناب در مسابقات برنامه نویسی

در مسابقات جهانی برنامه نویسی ACM تیم های دانشگاه بناب خوش درخشیدند.

RANK	TEAM	SCORE	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	DuckDuckCome University of Isfahan	547	54 1.7m	207 2.0m	112 1.1m	39 1.1m	115 1.1m	209 1.1m	209 1.1m	209 1.1m	209 1.1m	209 1.1m
2	Infinity 2.0 University of Isfahan	475	38 1.7m	230 2.0m	51 1.1m	235 2.0m			179 1.1m	209 1.1m	209 1.1m	209 1.1m
3	Sevens University of Isfahan	146	38 1.7m	42 1.1m	66 1.1m	209 2.0m		179 1.1m	209 1.1m	209 1.1m	209 1.1m	209 1.1m
4	Inf-Inf-Inf University of Isfahan	724	38 1.7m	233 2.0m	233 2.0m	209 2.0m			209 1.1m			209 1.1m
5	Dark Phoenix University of Isfahan	258	41 1.7m	257 2.0m					209 1.1m			
	Summary	17	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m	0 0.1m

به گزارش بناب نیوز، در چهل و چهارمین دوره مسابقات جهانی ACM که دیروز مرحله آنلاین آن برگزار گردید تیم های برنامه نویسی دانشگاه بناب توانستند رتبه های خوبی را بدست آورند.

این سری از مسابقات بین المللی که هرساله برگزار میگردد یکی از مهم ترین و معتبرترین مسابقات برنامه نویسی جهان می باشد که تیم های شرکت کننده در این مسابقه ابتدا باید در مسابقات آنلاین حضور یابند تا جواز حضور در مسابقه حضوری را کسب نمایند.

همچنین هر دانشگاه سهمیه خاصی برای ارائه تیم در مسابقه حضوری که قرار است روزهای 28 و 29 آذر در دانشگاه صنعتی شریف برگزار گردد را دارد که میزان سهمیه دانشگاه بناب در این دور از رقابت ها 1 تیم می باشد.

در این سری از مسابقات 5 تیم از دانشگاه بناب به صورت همزمان در سایت کامپیوتر دانشگاه بناب حضور داشتند و در این رقابت ها که از ساعت 14 تا 22 در حال برگزاری بود 8 ساعت پرتلاش و نفس گیر را طی نمودند و در نهایت توانستند با کسب رتبه های 72، 139، 181، 290، 429 از بین 581 تیم فعال جایگاه خوبی را در این سری از مسابقات بدست آورند و در نهایت تیم DuckDuckCome باحل 5 سؤال از 10 سؤال متشکل از آقایان عارف نوظهور، امیرحسین نیکخو و رضا عزیزوند به عنوان نماینده دانشگاه در مسابقات حضوری انتخاب گردید.